

Spelregels

Aantal spelers

Bij een Beach Soccer wedstrijd wordt er 5 tegen 5 gespeeld en mag er onbeperkt, bij de middenlijn, gewisseld worden. Maximaal aantal wisselers is vijf (5). Wisselers bevinden zich altijd achter de afrastering.

De uitrusting van spelers

Is de standaarduitrusting (een short en een shirt). Beach Soccer wordt gespeeld op blote voeten. De voeten mogen getapet of op een andere veilige manier worden beschermd, mits de hak vrij is.

De duur van de wedstrijd

Een Beach Soccer wedstrijd bedraagt 1 x 15 minuten normale speeltijd.

Winst tijdens de reguliere speeltijd levert drie (3) punten op, een gelijkspel levert een (1) punten op en een verlies levert geen punten op.

Spelhervattingen

- Achterbal – hoekschop of doelworp.(spel hervatten binnen vijf (5) seconden).
- Uitbal over de zijlijn – inworp of intrap(tegenstander altijd vijf (5) meter afstand) (bij een inworp/intrap mag de doelvrediger in zijn handen worden gespeeld)
- De aftrap – wordt genomen op de virtuele middenstip, mag worden opgewipt (niet twee(2)x raken) of moet vooruit worden gespeeld.
- Uit een aftrap kan niet direct worden gescoord.

Doelvrediger

Mag in het gehele strafschopgebied de bal met de armen en handen spelen.

De volleykick is nooit toegestaan, de dropkick is alleen tijdens het spel toegestaan.

Slidings/Tackles

Onbeheerste slidings en tackles zijn verboden.

Vrije schoppen

- Deze moet altijd genomen worden door de speler op wie de overtreding werd begaan of door zijn vervanger bij een blessure.
- Er bestaan geen indirecte vrije schoppen, alleen directe vrije schoppen (men hoeft niet direct op het doel te schieten).
- Geen muurtje, wel 5 meter afstand van de bal.

Vrije schop op de helft van de tegenstander

- De bal mag alleen voorwaarts worden gespeeld.
- Niemand, behalve de verdedigende doelvrediger, mag de bal aanraken voordat deze de grond heeft geraakt, anders een vrije schop op de plaats van raken. Gebeurt dit door een verdediger in het eigen strafschopgebied – strafschop.

Disciplinaire straffen

- Gele en rode kaarten – alléén bij rood een zuivere straf van twee (2) minuten, de weggezonden speler mag niet meer terugkeren.
- Een gele kaart bij de amateurs is wel een tijdsstraf van 2 minuten die uitgezeten moet worden.

Scheidsrechtersbal

Altijd op de virtuele middenstip.

De dubbele terugspeelbal

De terugspeelbal is toegestaan. Dit mag maar één (1) maal per spelsituatie. De bal moet daarna aangeraakt zijn door een tegenstander of uit het spel zijn geweest voordat de doelverdediger deze met de hand weer mag aanraken. Zo niet, directe vrije schop op de virtuele middenstip. In de voet mag hij onbeperkt worden aangespeeld.